



SW Architecture Best Practices

יום אחד

1. מבוא

הרבה פרויקטים מתנהלים בגישת Agile ולפעמים ומזיחים את תכן התוכנה. האם השימוש בגישת Agile באמת יותר שימושי בתהליך תכן מבוסס מודלים מסודר?

בסדנא זו נמחיש איך ניתן גם לעבוד בגישת Agile וגם ליישם תהליך תכן תוכנה מונחה מודלים טוב המוביל לארכיטקטורה מבוססת קומפוננטות. נלמד שיטות וכלים לבניית ארכיטקטורה גמישה וקלה לתחזוקה ושעוזרת לזרז ולשפר את תהליך פיתוח התכנה

אם אין לך זמן לקורס ארוך אז סדנא זו היא בשבילך! בסדנא נלמד:

- איך לארגן את המודל במבנה הירארכי כך שהאספקטים השונים של ארכיטקטורת מערכת מוצגים באופן ברור ופשוט.
- איך לקבץ מחלקות (Classes) לחבילות (Packages).
- איך להגדיר קומפוננטות ושירותים (Services) יציבים הניתנים לשימוש חוזר בצורה בטוח.

2. תוכן הסדנא

בניית מודל הקומפוננטות	ארכיטקטורה תוכנה - איך מגיעים אליה?
<p>בחלק זה אנו נלמד דרכים לבניית קומפוננטות יציבים הניתנים לשימוש חוזר בצורה בטוחה.</p> <p>אנו נלמד:</p> <ul style="list-style-type: none"> מהי קומפוננטה ואיך מגדירים אותה? תהליך בניית קומפוננטה Component Diagram Ports and Interfaces אתחול של קומפוננטה <p>אם הזמן ירשה נראה גם</p> <p>תבניות של ארכיטקטורות - (Arch. Patterns)</p> <p>בחלק זה אנו נלמד שלוש אבי טיפוס לארכיטקטורת תוכנה בעזרת ה-Architecture Patterns הבאים:</p> <ul style="list-style-type: none"> Layered Architecture Pattern Pipes and Filters Pattern Recursive Control Pattern 	<p>בחלק זה נדון על הקריטריונים של ארכיטקטורה טובה ונדון מה הן הדרכים להגיע ולהציג ארכיטקטורה.</p> <ul style="list-style-type: none"> ארכיטקטורה טובה, מהי? הדרכים לבניית ארכיטקטורה. מבנה המודל להצגת ארכיטקטורה. <p>עקרונות ארכיטקטורה - (Arch. Principles)</p> <p>בחלק זה אנו נלמד עקרונות ארכיטקטורה לקיבוץ מחלקות לחבילות כך ששינוי בחבילה אחת יגורר עדכון ובדיקה של מספר מצומצם בלבד של חבילות אחרות.</p> <ul style="list-style-type: none"> Principle of Reuse Principle of Common closure Principle of Package Dependency Principle of Dependency Direction Principle of Package Stability

3. קהל יעד ותנאי קדם

מנהלי פרויקטים, ראשי צוותים, ארכיטקטים ואנשי פיתוח שיש להם ידע ב-UML ועיצוב מערכות תוכנה בגישה מונחית עצמים ושרוצים ללמוד דרכים לבניית ארכיטקטורה מערכת \ תוכנה.

הערות:

- סדנא זו אינה רק סדנא תאורטית. במהלך הסדנא נמחיש את הנלמד על ידי בניית מודל UML.



טופס הרשמה לסמינר

SW Architecture best practices	
04.06.2018	מתי:
9:00-17:00	שעות:
אזור תל אביב המקום הסופי יתואם לפי המשתתפים	מקום:
800 ₪ 1500 ₪ 700 ₪	מחירים: למשתתף 1: לשני משתתפים: לכל משתתף נוסף:

ברצוני לרשום לסמינר "SW Architecture best practices" שמתקיים בתאריך: 04/06/2018 את:

_____ 4
_____ 5
_____ 6

_____ 1
_____ 2
_____ 3

סך ההתחייבות הינה: _____ ₪

_____ תפקיד

_____ איש קשר:

_____ שם חברה:

_____ כתובת

_____ מספרי טלפון _____ מספר פקס

_____ כתובת E mail

הערה:

הרשמה מהווה אישור על השתתפות. ביטולים 7 ימים לפני ההדרכה ועד תחילתה יחויב ב-50% ממחיר ההדרכה.

אי השתתפות ללא ביטול תגרור תשלום מלא. איחור בתשלום יחויב בהפרשי ריבית והצמדה. ACTL רשאית שלא לקיים את ההדרכה מכל סיבה. במקרא כזה יודיע ACTL על אי קיום עד יומיים לפני תחילת ההדרכה.

אנו חברת _____ ח.פ. מתחייבים לשלם סך של _____

₪ + מע"מ לחברת ACTL Systems Ltd. תוך 30 יום מתחילת ההדרכה.

שם _____ תפקיד _____ חתימה _____ חותמת _____

(החותם מצהיר כי הוא יכול להתחייב בשם החברה, חתימתו מחייבת את החברה לכל דבר)